

# BÁSICOS DEL GOLF

mayakoba golf classic  
**GOLF PARA TODOS**



Todo juego de golf esta basado en jugar un número de hoyos en cierto orden. Una ronda típica consiste en 18 hoyos que se juegan en un orden determinado por el diseño del campo.

Un hoyo de golf consiste en tirar una pelota desde el tee en el tee box (un área marcada designada por el primer tiro de un hoyo, el tee shot), y una vez que la pelota pare, pegarle nuevamente. Este proceso es repetido hasta que la pelota está en la copa. Una vez que la pelota esta en el green (área con pasto finamente cortado) la pelota se tira (put-tirar junto al piso) dentro del hoyo.

La finalidad de llevar la pelota dentro del hoyo en el menor número de golpes posibles, podrá verse impedida por diversas trampas como los "bunkers" o trampas de arena y "water hazards", trampas de agua.

## PAR

Un hoyo es clasificado por su par, que es el número de golpes que un golfista con habilidades debe de requerir para completar el juego del hoyo. Por ejemplo, un golfista experimentado espera llegar al green en un parcuatro en dos golpes, uno desde el tee (el "drive") y otro, segundo golpe hacía el green ("approach" o "tiro de acercamiento") y luego llevar la pelota dentro del hoyo en dos "putts".

Tradicionalmente, un hoyo de golf es par-3, par-4 o par-5; existen algunos hoyos par-seis, pero no son comunes en campos de golf tradicionales.

## EQUIPO

Un jugador normalmente lleva consigo diferentes bastones de golf ("clubs") durante un juego (pero no más de 14, el límite definido por las reglas del juego). Hay principalmente tres tipos de palos de golf, conocidos como maderas, hierros y putters. Los "wedges" son hierros usados para jugar tiros cortos. Las maderas se usan para tiros largos desde el tee o fairway, y ocasionalmente desde el "rough" mientras que los hierros se utilizan para tiros precisos desde los "fairways" así como desde el "rough". Los putters se utilizan sobre todo para jugar en el green, pero también pueden ser útiles cuando se juega desde los "bunkers" o trampas de arena o para algunos tiros de acercamiento. El putter tiene un "loft" o ángulo mínimo, forzando a la bola a quedarse en la superficie de mientras se golpea.

## REGLAS DEL GOLF

"Las Reglas del Golf y Reglas del Status del Amateur" son publicadas cada cuatro años por las entidades gobernantes del golf (El Royal & Ancient Golf Club de St. Andrews y la Asociación de Golf de Estados Unidos) para definir como es que el juego debe de jugarse. Las Reglas han sido publicadas conjuntamente de esta manera desde 1952. El Comité de Reglas del Royal & Ancient Golf Club de St Andrews (R&A) es responsable de mantener y aplicar las reglas alrededor del mundo excepto en Estados Unidos y México, en donde son responsabilidad de la Asociación de Golf de Estados Unidos (USGA). El libro actual de reglas, es válido del 1ero de Enero del 2004 hasta el final del 2007.

Las Reglas del Golf pueden ser muy complicadas cuando se revisan a detalle, pero lo más importante para un golfista nuevo es divertirse mientras aprende sobre este juego.

## ETIQUETA EN EL GOLF

La etiqueta de golf se refiere a un grupo de reglas y prácticas designadas para que el juego sea más seguro y agradable para los golfistas y también para minimizar cualquier daño a los equipos y campos de golf. Aunque muchas de estas prácticas no son parte de las reglas formales del golf, los golfistas están acostumbrados a seguirlas.

### Ejemplos de Etiqueta de Golf:

#### CAMINATAS

El golf demanda concentración, así que se requiere del mínimo de ruido en el campo. Los golfistas no deben de correr durante el juego, lo cual puede ser molesto y distraer a otros jugadores y por consiguiente puede llegar a dañar el campo de golf. Los golfistas deben de caminar rápida pero suavemente durante el juego.

#### HONORES

El primer jugador tiene el honor de tirar primero. Esto puede ser decidido

al azar, tirando una moneda al aire o se ofrece el honor a algún jugador en especial. Si a algún jugador se le ofrece el honor, ella o el debe de aceptar con rapidez y empezar a jugar para mantener el ritmo del juego. El juego debe de iniciarse desde los tees traseros, y el siguiente jugador debe de estar listo cuando el jugador anterior haya terminado. Después del primer hoyo, el jugador con el más bajo score (usualmente el score global más bajo) en el hoyo anterior tendrá el honor.

## SILENCIO

El golf requiere de mucha concentración, por lo que se requiere de silencio absoluto en el campo durante el juego. Las conversaciones entre los golfistas deben de hacerse en el tono de voz más bajo posible. Los golfistas se deben de abstener de platicar con otros jugadores cuando están a punto de tirar la bola. Los teléfonos celulares no deben de utilizarse en el campo de golf. Un tono de voz alto es recomendado solamente para advertir a la gente de algún peligro eminente, como un tiro de golf desviado.

## LÍNEA DE VISTA

En el tee box, otros jugadores deben de pararse junto a la persona que esta jugando de manera segura fuera del camino y no detrás del jugador que se esta preparando para realizar el swing. Los golfistas nunca deben de practicar su "swing" cuando otras personas se encuentran cerca, para evitar pegarle a otras personas en el club o con piedras y pasto. Los golfistas deben de aceptar sus malos tiros de manera tranquila, ya sea en la práctica o en el juego, y deberán de evitar utilizar lenguaje inapropiado o aventar los bastones de golf.

Mientras otro golfista esta jugando, sus compañeros no deben de seleccionar o reemplazar otro bastón de golf, toser, estornudar o hacer cualquier otro ruido que pueda distraerle. Inclusive pequeños movimientos deben evitarse ya que pueden ser percibidos por la vista periférica del jugador. Si el jugador apunto de tirar la bola le pide a sus compañeros que se muevan, la solicitud debe de realizarse.

Cuando estén listos para realizar el swing, un golfista debe de asegurarse que no haya nadie detrás de él o del camino de su swing. El golfista debe de recordar levantar su tee después de tirar.

## ÁREA DE PRÁCTICA (DRIVING RANGE)

El "driving range" o área de práctica es un área en donde los golfistas pueden practicar su "swing". Puede ser también una actividad de recreación por sí misma para los golfistas amateurs o cuando no se tenga tiempo suficiente para un juego entero. Muchos campos de golf cuentan con áreas de práctica añadidas y también se pueden encontrar como áreas separadas, especialmente en áreas urbanas. Son usualmente administradas por negocios o algunas veces por universidades.

Las distancias son usualmente marcadas por greens específicos en distancias regulares. Los golfistas pagan por grandes cubos de bolas (30-70 bolas) y tiran a su disposición. A menudo hay golfistas profesionales disponibles para dar lecciones e instruir.

Las bolas se juntan en un carrito especial con un cepillo y rodillo añadido que automáticamente recoge las bolas y una caja que protege al bastón de las bolas que llegan. En áreas urbanas y suburbanas, redes largas protegen a la gente alrededor así como a las estructuras de bolas desviadas. Las áreas de práctica son particularmente populares en Japón donde los campos de golf están siempre llenos y son normalmente muy caros.